



## AG 2022 de votre association

Chers ALIDHe-ens, chères ALIDHe-ennes,

Cette période reste difficile pour les associations et la nôtre et ses membres actifs n'y échappent pas. Nos activités peinent à redémarrer, cela nous empêche de vous rencontrer à nouveau.

Nous avons besoin de "sang neuf". Jeunes diplômé.e.s, venez nous rejoindre pour insuffler dans **votre** association une nouvelle dynamique !

[Pour rappel la cotisation des diplômé.e.s de 2021 et 2022 est gratuite (vraisemblablement reconduite en 2023 pour la promo 2022) ... manifestez-vous en vue de notre AG !]

### A.G. 2022

Nous vous invitons à assister à l'assemblée générale de l'ALIDHE qui se tiendra

le samedi 19 novembre 2022 à 10h00 à la HELHa (Haute Ecole Louvain en Hainaut) bâtiment HE3,  
chaussée de Binche 159 7000 MONS

Plus de détails dans [l'invitation en lien](#).

Lien vers le [PV de l'assemblée générale du 03 mars 2020](#). (date de notre dernière assemblée générale)

Nous espérons pouvoir compter sur votre présence.

En cas d'empêchement, vous pouvez vous faire représenter par un membre de l'ALIDHE en lui donnant procuration.

[>> lien vers la procuration](#).

### Comment nous aider ?

La famille des ingénieurs de la HELHa serait heureuse de vous compter parmi

ses membres ...

L'occasion pour vous de maintenir une relation et participer à la valorisation de notre profession.

Vous pouvez découvrir et suivre nos publications et nos activités sur notre site [www.alidhe.be](http://www.alidhe.be).

Une idée de conférence, une envie pour nos prochaines retrouvailles, une idée ... pour votre association ?

Communiquez-nous vos idées ! Nous serons ravis de recevoir vos propositions et de les étudier.

### **N'oubliez pas de nous soutenir en cotisant !**

Les tarifs de la cotisation à votre association pour l'année 2022 sont :

Promo 2022 et 2021 : gratuit - Promos 2020, 2019 et 2018 : 15€ - Promos avant 2018 : 30€ - Pensionnés, retraités : 20€

IBAN BE 84 0688 9690 4059 - BIC GKCCBEBB

*A très bientôt !*

*L'équipe AL.I.D.HE*

